

Quarto ist ein Brettspiel für 2 Personen.

Ziel dieses Strategie-Spieles ist die Bildung einer Vierer-Reihe mit einem gemeinsamen Merkmal.

Die 16 Figuren unterscheiden sich in 4 Merkmalen (Größe klein-groß, Form rund-eckig, Loch mit-ohne, Farbe je nachdem). Die Übereinstimmung muß nur in einem Merkmal vorkommen, zB. lauter runde Figuren (egal ob groß oder rot oder mit Loch oder....)

## Spielverlauf:

Zu Beginn ist das Spielbrett (16 Felder) leer, alle 16 Figuren stehen daneben zur Entnahme. Spieler 1 wählt eine beliebige Figur und reicht sie an Spieler 2. Dieser setzt die Figur auf ein unbesetztes Feld und gibt seinerseits eine andere beliebige Figur an Spieler 1. Dieser setzt sie aufs Brett und reicht wieder eine Figur an Spieler 2, u.s.w. Das Spiel endet, wenn ein Spieler mit der ihm gereichten Figur eine Dreier-Reihe mit einem gleichen Merkmal zu einer Vierer-Reihe ergänzt (siehe Beispiele).

Sollten alle Figuren gesetzt worden sein, ohne das Spielziel zu erreichen, wird das Feld geleert und das Spiel wird solange fortgesetzt, bis es einen Sieger gibt...

## Beispiele:

